

**UNIFASIPE CAMPUS AQUARELA**

**TECNÓLOGO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**TÍTULO DO PROJETO**

**PROJETO INTERDISCIPLINAR (NÚMERO)**

**Aluno(s): LETÍCIA ESTELA PEREIRA PIEPER**

**SINOP - MT**

**NOVEMBRO / 2024**

**LETÍCIA ESTELA PEREIRA PIEPER**

**TÍTULO DO PROJETO**

Relatório apresentado como apresentação do projeto interdisciplinar obrigatório para o Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Professor Orientador:

Letícia Estela Pereira Pieper Jandt

Período: Agosto a novembro de 2024.

**SINOP**

**NOVEMBRO / 2024**

1. INTRODUÇÃO

A introdução de um projeto de desenvolvimento deve apresentar de forma clara e concisa o objetivo principal do projeto, o problema que ele pretende resolver e a sua importância. Nela, você pode contextualizar o cenário atual, explicar o que motivou a criação do projeto e destacar os benefícios esperados. Também é interessante incluir uma breve menção às soluções ou tecnologias que serão utilizadas, dando uma visão geral do que será abordado nas próximas seções.

Exemplo:

"O presente projeto tem como objetivo desenvolver uma plataforma para otimizar o gerenciamento de tarefas em equipes, visando melhorar a comunicação e aumentar a produtividade. Com o crescimento do trabalho remoto, torna-se cada vez mais necessário contar com ferramentas eficientes que facilitem a organização e execução de projetos. Utilizando tecnologias modernas de desenvolvimento web, este sistema será capaz de integrar-se a diferentes metodologias de trabalho e proporcionar uma experiência intuitiva e acessível aos usuários."

**1.1 Objetivos**

Os objetivos de um projeto de desenvolvimento são divididos em geral e específicos para guiar o andamento do projeto de forma clara e organizada:

**1.1.1 Objetivo Geral:**

define o propósito principal do projeto, o que se espera alcançar em termos amplos. Ele é o resultado final que o projeto visa obter.

**1.1.2 Objetivos Específicos:**

São metas menores e mais detalhadas, passos que precisam ser realizados para atingir o objetivo geral. Eles delimitam as ações concretas, descrevendo os resultados esperados de forma mensurável e atingível.

Exemplo:

Objetivo Geral:

* Desenvolver um sistema de gerenciamento de clientes para pequenas empresas, melhorando o controle de informações e a interação com os clientes.

Objetivos Específicos:

* Criar uma interface intuitiva para cadastro e gerenciamento de clientes.
* Implementar funcionalidades de envio automático de e-mails promocionais.
* Desenvolver relatórios detalhados de vendas e interações com clientes.

**1.2 Cronograma**

O Cronograma de um projeto de desenvolvimento é um planejamento detalhado das atividades e etapas que serão realizadas ao longo do projeto, distribuídas ao longo do tempo. Ele define prazos para a conclusão de cada fase, como levantamento de requisitos, design, desenvolvimento, testes e implementação, garantindo que o projeto siga uma sequência organizada e que os marcos sejam cumpridos. Um cronograma bem estruturado é essencial para o gerenciamento eficiente de tempo e recursos, além de facilitar o acompanhamento do progresso.

| Etapas | AGO/24 | SET/24 | OUT/24 | NOV/24 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Criação da documentação | X |  |  |  |
| Desenvolvimento do projeto |  | X | X |  |
| Teste da aplicação |  |  | X | X |
| Apresentação |  |  |  |  |

1. Descrição geral do sistema

A Descrição Geral do Sistema em um projeto de desenvolvimento é um resumo das principais funcionalidades e características do sistema que será implementado. Ela apresenta como o sistema funcionará, quais são seus módulos ou componentes principais e como ele atenderá às necessidades dos usuários. A descrição deve ser clara e objetiva, fornecendo uma visão geral de como as partes do sistema se conectam para resolver o problema proposto.

Exemplo:

"O sistema proposto é uma plataforma web para gerenciamento de projetos, composta por três módulos principais: controle de tarefas, comunicação entre membros da equipe e geração de relatórios de progresso. Os usuários poderão criar e atribuir tarefas, acompanhar o andamento de atividades e compartilhar informações em tempo real. O sistema permitirá o envio de notificações e a visualização de gráficos de desempenho, facilitando a tomada de decisões e a organização do trabalho.

O sistema será desenvolvido utilizando reactjs para a parte frontend do projeto, nodejs juntamente com prisma orm para a api e os dados serão salvos no banco postgresql.

O site fica de forma online na plataforma vercel."

1. REFERENCIAL TEÓRICO

O **Referencial Teórico** de um projeto de desenvolvimento consiste na fundamentação acadêmica e técnica que embasa o projeto. Ele deve apresentar conceitos, teorias e estudos já existentes relacionados ao tema do projeto, fornecendo uma base sólida para sua realização. Nesta seção, é importante revisar e citar autores e obras relevantes que discutem o problema que o projeto pretende solucionar, além de explorar as tecnologias ou metodologias que serão utilizadas.

O Referencial Teórico ajuda a contextualizar o projeto dentro de um campo de conhecimento, mostrando como ele se apoia em estudos anteriores para inovar ou melhorar soluções já existentes.

Exemplo:

"Para o desenvolvimento desta plataforma de gestão de clientes, foram consideradas as teorias de Customer Relationship Management (CRM) apresentadas por Kotler (2017), que ressaltam a importância do relacionamento com o cliente para o crescimento das empresas. Além disso, baseou-se em estudos sobre metodologias ágeis, como o Scrum (Schwaber, 2004), visando uma abordagem flexível e colaborativa no desenvolvimento do sistema."

**4. Desenvolvimento**

**4.1 Documentação de Requisitos**

Descreve detalhadamente as necessidades do sistema, as funcionalidades esperadas e as restrições. Inclui requisitos funcionais (o que o sistema deve fazer) e não funcionais (como desempenho, segurança, etc.).

**4.2 Fluxogramas**

Apresentação gráfica da arquitetura do sistema (Fluxogramas de macro e micro, casos de uso, etc.).

Descrição da jornada do usuário através da interface do sistema.

**4.3 Componentes do Sistema**

Descrição dos componentes principais, como front-end, back-end, banco de dados, API, etc.

A seção **Componentes do Sistema** de um projeto de desenvolvimento descreve os principais módulos ou partes que constituem o sistema, detalhando suas funções e como se inter-relacionam. Cada componente é responsável por uma tarefa específica dentro do sistema, como a interface do usuário, o banco de dados, ou a lógica de negócio. A explicação desses componentes permite uma visão clara de como o sistema é estruturado e como suas partes trabalham juntas para alcançar os objetivos propostos.

### Exemplo:

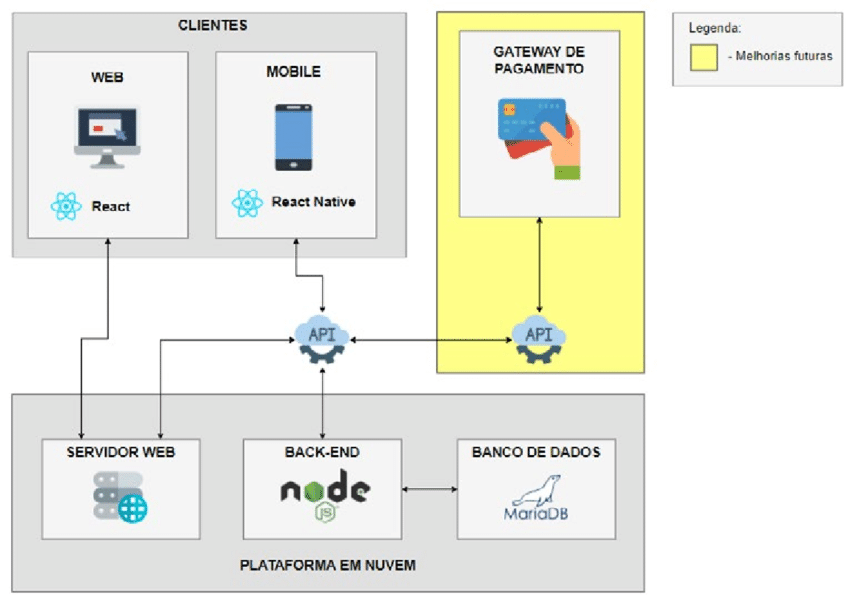
"Os principais componentes do sistema incluem:

1. **Interface do Usuário**: Responsável pela interação com o usuário, proporcionando uma navegação intuitiva e acessível.
2. **Módulo de Autenticação**: Gerencia o login, logout e permissões dos usuários, garantindo a segurança dos dados.
3. **Banco de Dados**: Armazena todas as informações dos usuários, produtos e transações de forma organizada e segura.
4. **API de Integração**: Facilita a comunicação entre o sistema e serviços externos, como gateways de pagamento.
5. **Módulo de Relatórios**: Gera relatórios sobre o desempenho do sistema, como vendas e interações dos usuários."

Esses componentes trabalham juntos para garantir que o sistema funcione de forma eficaz e atenda às necessidades dos usuários.

**4.3.1 Arquitetura do Sistema**

**Exemplo:**



**4.4 Print de protótipos, Print de tela com descrição…**

**O que cada coisa faz ou Análise de resultados**

Descreve detalhadamente cada tela e o que ela executa dentro do sistema.

Descrição dos componentes principais, como front-end, back-end, banco de dados, API, etc.

**5. Expansões Futuras**

Possíveis melhorias e funcionalidades que podem ser adicionadas em futuras versões.

A seção de Expansões Futuras de um projeto de desenvolvimento descreve melhorias, funcionalidades adicionais ou novas direções que podem ser implementadas após a conclusão do projeto atual. Essa parte aponta possíveis evoluções tecnológicas, otimizações ou integrações que não foram contempladas na versão inicial, mas que podem agregar valor ao sistema. Também considera novas demandas dos usuários ou avanços no setor que justificam essas expansões.

Exemplo:

"Para as expansões futuras do sistema, prevê-se a integração com ferramentas de análise de dados para gerar relatórios preditivos, além da implementação de uma versão mobile para maior acessibilidade. Também pode ser considerada a adoção de inteligência artificial para automatizar processos, como a recomendação personalizada de produtos para os clientes. Essas funcionalidades trarão maior flexibilidade e eficiência ao sistema, garantindo sua competitividade no mercado em constante evolução."

**6. Considerações finais (conclusão)**

As Considerações Finais de um projeto de desenvolvimento são a última parte do relatório, onde se faz uma análise dos resultados alcançados e uma reflexão sobre o processo como um todo. Nessa seção, o autor avalia se os objetivos gerais e específicos foram atingidos, destacando os principais desafios e as soluções encontradas. Além disso, podem ser apontadas possíveis melhorias, limitações do sistema desenvolvido e sugestões para trabalhos futuros ou expansões do projeto.

### Exemplo:

"Concluímos que o projeto atingiu seus objetivos ao desenvolver um sistema de gerenciamento de clientes eficiente e funcional, melhorando a organização das informações e a comunicação com os usuários. Durante o processo, enfrentamos desafios na integração de tecnologias, mas conseguimos superá-los com soluções adaptativas. Futuramente, recomendamos a implementação de novas funcionalidades, como um módulo de análise preditiva, para potencializar o uso dos dados. O sistema já se mostra como uma solução eficaz, mas sua evolução pode continuar com base nas demandas emergentes do mercado."

**REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

CALLADO, Antônio André Cunha. Agronegócio. 2. ed. São Paulo: Atlas, 2009.

CUNHA, HERBET DE SOUZA. 2007. Uso de estratégias orientadas a metas para modelagem de requisitos de segurança. Pontifica Universidade Católica do Rio de Janeiro.

**Documentos eletrônicos:**

BARBI, Fernando C. Conceitos Importantes. S.D. http://www.gestaodeprojeto.info/introducao

BEDANI, Janaína. Engenharia de Software 2 - Técnicas para levantamento de Requisitos. 2009. http://www.devmedia.com.br/engenharia-de-software-2-tecnicas-para-levantamento-de-requisitos/9151